

Tous les mardis et les jeudis, dans l'atmosphère feutrée du CDI, quelques lycéens se retrouvent autour d'une table pour organiser des jeux de rôle.

Le jeu de rôle sur table (*ou jeu de rôle papier*) est un jeu de société autour duquel les participants conçoivent une fiction par l'interprétation de rôles dans le cadre de contraintes qu'ils s'imposent dans la narration. Ce jeu rassemble les joueurs, durant une partie, avec pour accessoires des dés et du papier.

Le jeu de rôle tire son inspiration de l'heroic fantasy (*Donjon et dragons*) ou de la science fiction. Les « *adeptes* » de ce jeu appartiennent souvent à la culture Geek. Les néophytes, quant à eux, découvriront un monde peuplé de personnages étranges créés par les rôlistes pour vivre des aventures épiques et fantasmagoriques. Ce petit monde imaginaire est régit par le **Maître du jeu** qui possède un pouvoir absolu en tant que divinité intouchable.

D. Payoux